



I N T E R A
CONSORZIO INFORMATICO

Contratto per "l'acquisizione di servizi di Assistenza specialistica per la gestione e l'evoluzione del patrimonio software della Regione Basilicata".

Repertorio n. 11016 del 25/09/2009

Gestione SentieriWeb

Manuale Utente vers.1.0

CONTROLLO DEL DOCUMENTO

APPROVAZIONI			
	Data	Autore	
Redatto da:	04/06/2015	Francesco D'Ercole	
Approvato da:			
VARIAZIONI			
Versione prec.	Data	Autore	Paragrafi modificati
DISTRIBUZIONE			
	Copia n°	Destinatario	Locazione

Indice

1. Introduzione	3
2. Modulo Gestionale.....	4
2.1 Modulo Gestionale - Login	4
2.2 Schermata Principale - Elenco Sentieri.....	6
2.2.1 Elenco Sentieri - Aggiungi Sentiero	7
2.2.1.1 Aggiungi Sentiero - Generali	7
2.2.1.2 Aggiungi Sentiero - Dettaglio.....	9
2.2.1.3 Aggiungi Sentiero - Multimedia	10
2.2.1.4 Aggiungi Sentiero - GPX.....	11
2.3 Schermata Principale - POI.....	11
2.3.1 POI - Aggiungi POI.....	12
2.3.1.1 Aggiungi POI - Dati	14
2.3.1.2 Aggiungi POI - Attributi	16
2.3.1.3 Aggiungi POI - Multimedia.....	17

1. Introduzione

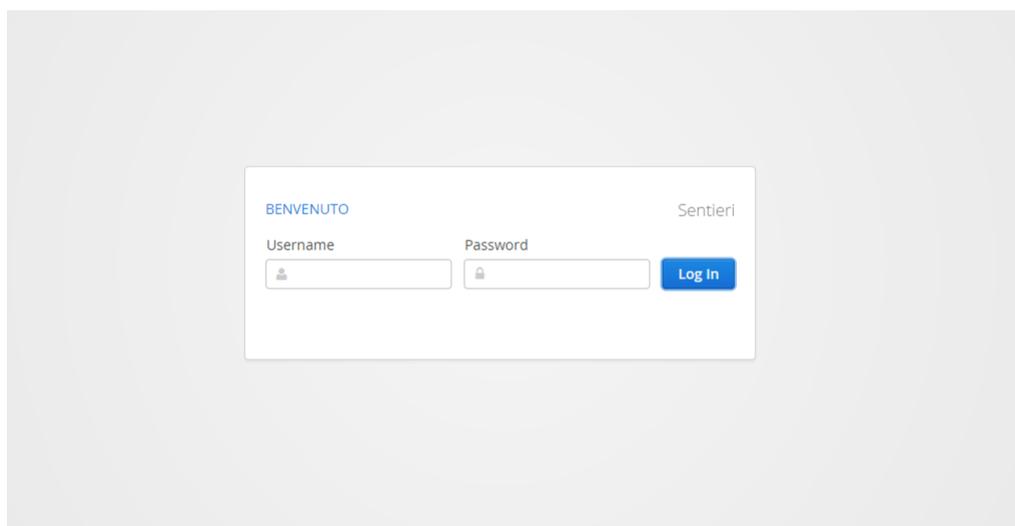
Il software “SentieriWeb” si occupa della gestione della rete sentieristica e dei punti di interesse POI della Regione Basilicata. SentieriWeb può essere suddiviso logicamente in due moduli : Modulo Gestionale e Modulo Visualizzatore. Il primo permette quindi l’inserimento di tutti i dati relativi al sentiero (caratteristiche, tempistiche ecc) che si vuol censire, e quindi anche delle informazioni geografiche legate ad esso. In particolare è possibile “caricare” la traccia gps (GPX) del sentiero in modo tale da essere rappresentato sulla mappa del *Modulo Visualizzatore*. Questo modulo ha il “compito” di presentare all’utente i dati inseriti. Ulteriori dettagli verranno analizzati all’interno dei paragrafi successivi. In particolare questo manuale descrive il *Modulo Gestione Sentieri Web*.

2. Modulo Gestionale

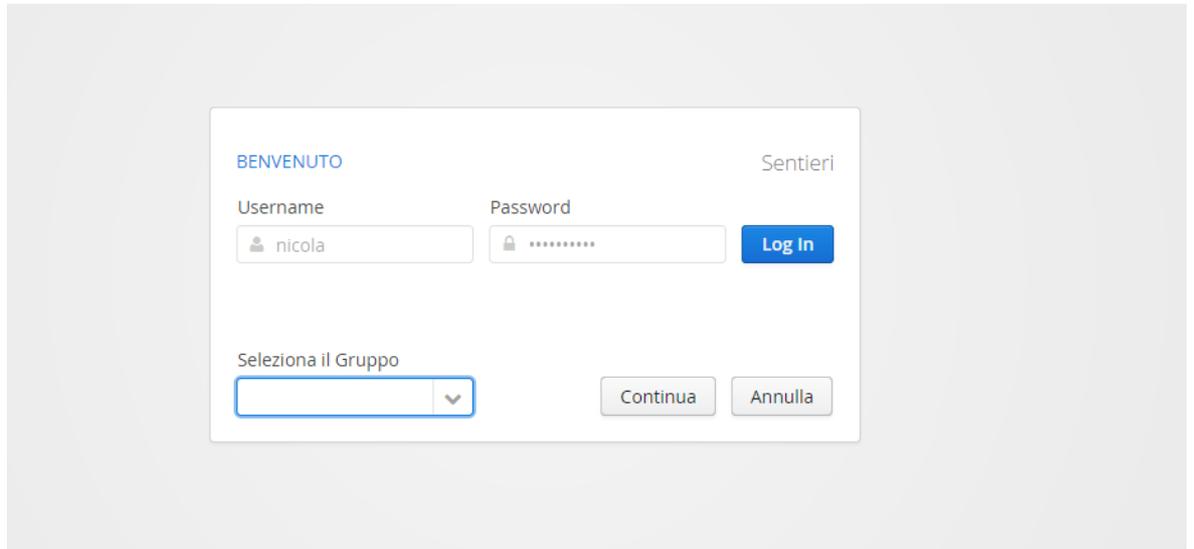
Attraverso il suddetto modulo è possibile inserire tutti i dati relativi al sentiero, nonché i dati geografici (tracciato gps), punti d'interesse (POI), dati multimediali (Link a video, Fotografie ecc). Il Software permette di definire se un Sentiero oppure un POI debba essere "pubblico" o "privato". Per "pubblico" si intende che, qualora si definisse un punto di consultazione unico, tutti i sentieri "pubblici" saranno visualizzati tramite codesto visualizzatore (quindi di tutti i gruppi di lavoro). Mentre i sentieri o POI che verranno configurati come privati, confluirebbero in un visualizzatore che mostra solo i sentieri o POI inseriti dal gruppo di lavoro che li ha inseriti. Vediamo nel dettaglio come funziona l'accesso dell'utente e quindi il funzionamento dei Gruppi di lavoro.

2.1 Modulo Gestionale - Login

La gestione degli utenti è affidata al Cruscotto dell' RSDI della Regionale. In particolare avranno accesso al software gli utenti definiti nel Cruscotto RSDI e che quindi fanno parte di un Gruppo di Lavoro. Quest'ultimo è quindi fondamentale per caratterizzare le informazioni (sentieri o POI) che dovranno essere presentate dal visualizzatore privato (che conterrà i sentieri o POI del gruppo) oppure pubblico (contenente le informazioni "pubbliche" di ciascun gruppo). Quindi è da sottolineare che le espressioni "pubblico" e "privato" non servono a delineare dei criteri di accesso alle informazioni ma piuttosto servono a raggruppare informazioni: per gruppo oppure no.



Qualora l'utente appartenesse a più gruppi di lavoro (definiti su Cruscotto RSDI) la schermata presenterà la selezione del gruppo con cui si vuole accedere.



The screenshot shows a login form with the following elements:

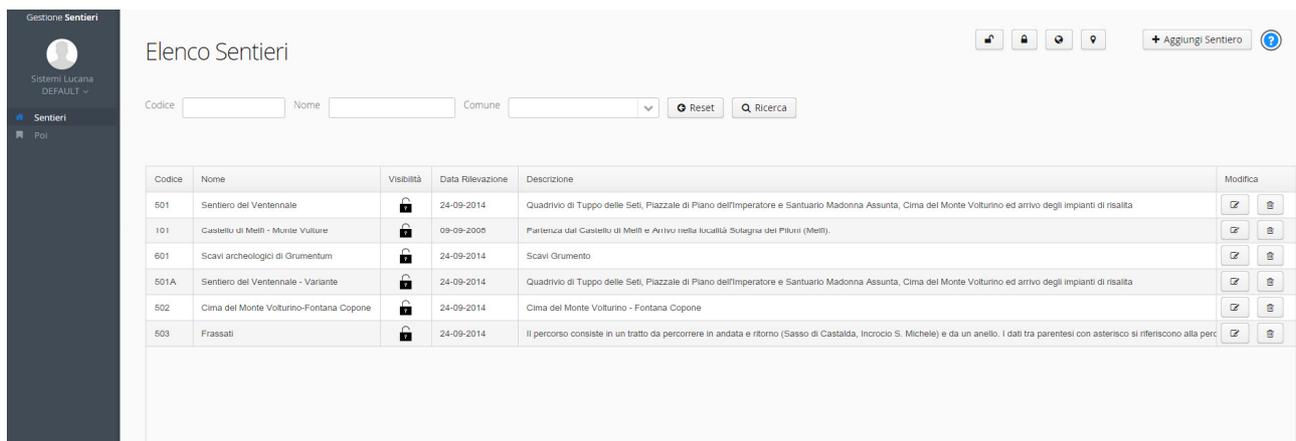
- Header: **BENVENUTO** (left) and **Sentieri** (right).
- Username field: Labeled "Username", contains the text "nicola".
- Password field: Labeled "Password", contains masked characters ".....".
- Log In button: A blue button labeled "Log In".
- Group selection: Labeled "Seleziona il Gruppo", with a dropdown menu that is currently empty.
- Navigation buttons: "Continua" and "Annulla" buttons at the bottom right.

Ovviamente sarà possibile accedere anche tramite il Cruscotto RSDI "cliccando" sull'icona che rappresenta l'applicazione SentieriWeb.

2.2 Schermata Principale – Elenco Sentieri

La schermata principale può essere suddivisa in 2 parti.

- Menù (localizzato sulla sinistra della schermata)
- Dettaglio (a destra della schermata)



Elenco Sentieri

Codice Nome Comune

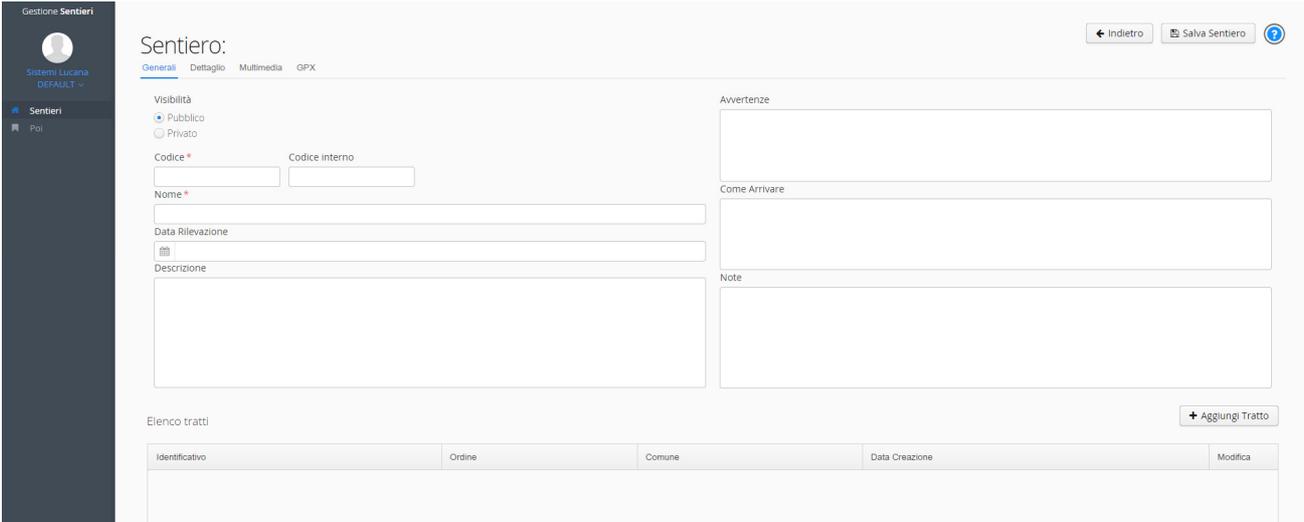
Codice	Nome	Visibilità	Data Rilevazione	Descrizione	Modifica
501	Sentiero del Ventennale		24-09-2014	Quadrivio di Toppo delle Seti, Piazzale di Piano dell'Imperatore e Santuario Madonna Assunta, Cima del Monte Volturino ed arrivo degli impianti di risalita	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Elimina"/>
101	Castello di Metfi - Munte Vulture		09-09-2005	Partenza dal Castello di Metfi e Arrivo nella località Sotagna dei Filari (Metfi).	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Elimina"/>
601	Scavi archeologici di Orumentum		24-09-2014	Scavi Orumentum	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Elimina"/>
501A	Sentiero del Ventennale - Variante		24-09-2014	Quadrivio di Toppo delle Seti, Piazzale di Piano dell'Imperatore e Santuario Madonna Assunta, Cima del Monte Volturino ed arrivo degli impianti di risalita	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Elimina"/>
502	Cima del Monte Volturino-Fontana Copone		24-09-2014	Cima del Monte Volturino - Fontana Copone	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Elimina"/>
503	Frassati		24-09-2014	Il percorso consiste in un tratto da percorrere in andata e ritorno (Sasso di Castalda, Incrocio S. Michele) e da un anello. I dati tra parentesi con asterisco si riferiscono alla per	<input type="button" value="Modifica"/> <input type="button" value="Elimina"/>

Le principali funzionalità di questa schermata sono :

- Ricerca del Sentiero attraverso il codice, nome e comune di appartenenza.
- Aggiungi Sentiero (Pulsante in alto a destra)
- Modifica Sentiero (icona “modifica” rappresentata in tabella per ogni riga)
- Elimina Sentiero (icona “elimina” rappresentata in tabella per ogni riga)
- Logout Utente (menù in alto a sinistra)
- Pulsanti di Collegamento (icone in alto a destra) che consentono di “raggiungere” il visualizzatore nelle varie configurazioni : “Pubblico”, “Privato”, “Visualizzatore Mappa Pubblico”, “Visualizzatore Mappa Privato”.

2.2.1 Elenco Sentieri – Aggiungi Sentiero

Nella schermata precedente “cliccando” con il mouse sul pulsante “Aggiungi Sentiero”, viene mostrata la seguente schermata, che permette l’inserimento dei dati del sentiero.



The screenshot shows the 'Aggiungi Sentiero' form in the 'Gestione Sentieri' application. The form is divided into four tabs: 'Generali', 'Dettaglio', 'Multimedia', and 'GPX'. The 'Generali' tab is selected. The form contains the following fields and controls:

- Visibilità:** Radio buttons for 'Publico' (selected) and 'Privato'.
- Codice *:** A text input field.
- Codice interno:** A text input field.
- Nome *:** A text input field.
- Data Rilevazione:** A date picker.
- Descrizione:** A large text area.
- Avvertenze:** A text area.
- Come Arrivare:** A text area.
- Note:** A text area.

At the top right of the form, there are two buttons: 'Indietro' and 'Salva Sentiero'. At the bottom of the form, there is a table titled 'Elenco tratti' with columns for 'Identificativo', 'Ordine', 'Comune', 'Data Creazione', and 'Modifica'. A '+ Aggiungi Tratto' button is located at the bottom right of the table.

La schermata è divisa in quattro schede cioè:

- Generali
- Dettaglio
- Multimedia
- GPX

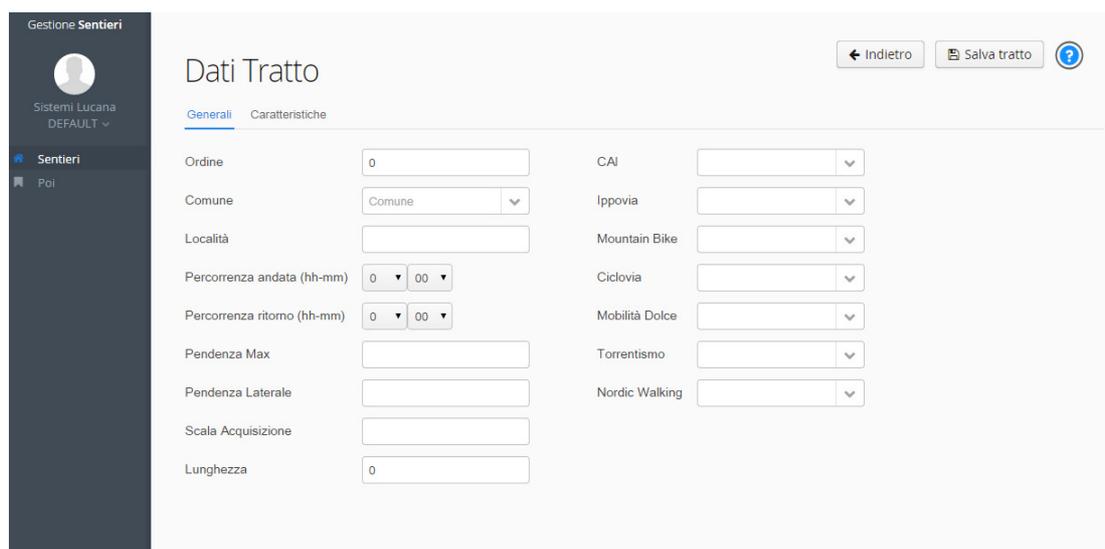
Nei paragrafi successivi si approfondiranno le varie schede. In alto a destra vi sono i 2 pulsanti per tornare all’elenco o Salvare i dati inseriti.

2.2.1.1 Aggiungi Sentiero – Generali

La schermata precedente mostra i campi descrittivi da compilare. I campi “Codice” e “Nome” sono obbligatori ai fini dell’inserimento del sentiero stesso. IL Software di default configura il sentiero come “pubblico”, basterà spostare il check-box su “Privato” per rendere visibile il sentiero solo nel visualizzatore privato.

In basso vi è una tabella con l'elenco dei tratti associati al sentiero. E' di fondamentale importanza precisare che affinchè esista il sentiero deve essere presente almeno un tratto.

Premendo il pulsante "Aggiungi Tratto" è possibile inserire le informazioni dettagliate legate al tratto , in particolare:



The screenshot shows the 'Dati Tratto' form in the 'Gestione Sentieri' application. The form is split into two tabs: 'Generali' and 'Caratteristiche'. The 'Generali' tab is selected, displaying the following fields:

- Ordine: 0
- Comune: Comune (dropdown)
- Località: (empty text field)
- Percorrenza andata (hh-mm): 0 00 (spinners)
- Percorrenza ritorno (hh-mm): 0 00 (spinners)
- Pendenza Max: (empty text field)
- Pendenza Laterale: (empty text field)
- Scala Acquisizione: (empty text field)
- Lunghezza: 0

The 'Caratteristiche' tab is visible but not selected, showing dropdown menus for:

- CAI
- Ippovia
- Mountain Bike
- Ciclovía
- Mobilità Dolce
- Torrentismo
- Nordic Walking

At the top right of the form, there are buttons for 'Indietro', 'Salva tratto', and a help icon.

Una volta inserite le informazioni richieste è necessario "salvare" le informazioni per poter passare alla schermata successiva ed inserire le caratteristiche.

La tabella mostra una serie di caratteristiche che è possibile inserire per il tratto che si vuole inserire. Affinchè si possano inserire tali informazioni , si deve effettuare il "salvataggio" del tratto stesso, mediante il pulsante "Salva Tratto".

Gestione **Sentieri**


Sistemi Lucana
DEFAULT

Sentieri

Poi

Dati Tratto

← Indietro Salva tratto ?

Generali Caratteristiche

Caratteristica	Nome	Descrizione	F1
▶ Pericoli			+
▶ Acquisizioni			+
▶ Conservazione			+
▶ Fondo			+
▶ Fruizioni			+
▶ Tipologie			+
▶ Ombra			+
▶ Larghezza			+
▶ Gestione			+
▶ Proprietà			+

+ Salva ↻ Annulla

Pericoli

Tipo Pericolo

Masso ▼

2.2.1.2 Aggiungi Sentiero - Dettaglio

Altre informazioni per il sentiero da inserire.

Gestione **Sentieri**


Sistemi Lucana
DEFAULT

Sentieri

Poi

Sentiero: Test

← Indietro Salva Sentiero ?

Generali Dettaglio Multimedia GPX

Località di partenza

Idrografia

Punti panoramici

Località di arrivo

Utilizzo Sentiero

Elementi architettonici

Comune di partenza

Utilizzo passato

Elementi religiosi

Comune di arrivo

Elementi geologici

Corsi d'acqua

Quota di partenza

Elementi botanici

Approvvigionamenti idrico

Quota di arrivo

Altre caratteristiche

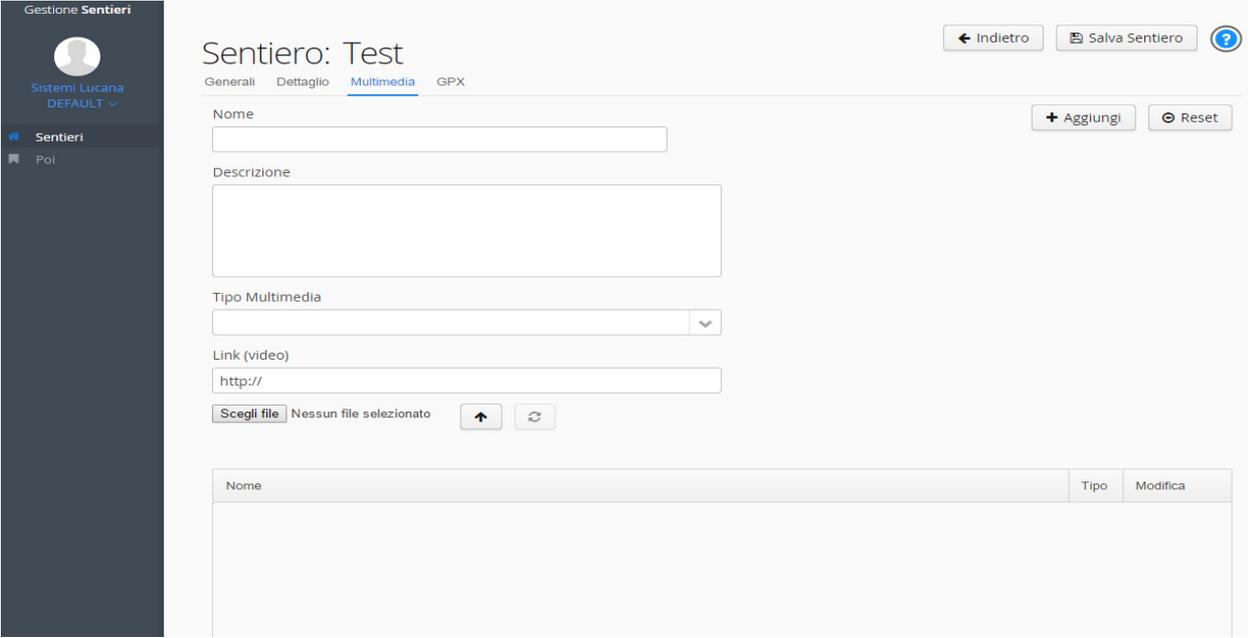
Settore

Descrizione località attraversate

2.2.1.3 Aggiungi Sentiero - Multimedia

La scheda permette l'inserimento di file multimediali quali :

- Fotografie
- Video (Inserimento del link)
- Documenti
- Link



The screenshot shows the 'Gestione Sentieri' web application interface. On the left is a dark sidebar with a user profile icon and the text 'Sistemi Lucana DEFAULT'. Below this are menu items for 'Sentieri' and 'Poi'. The main content area is titled 'Sentiero: Test' and has tabs for 'Generali', 'Dettaglio', 'Multimedia' (which is active), and 'GPX'. At the top right of the main area are buttons for 'Indietro', 'Salva Sentiero', and a help icon. Below the title, there are two buttons: '+ Aggiungi' and 'Reset'. The form contains the following fields:

- 'Nome': A text input field.
- 'Descrizione': A large text area.
- 'Tipo Multimedia': A dropdown menu.
- 'Link (video)': A text input field containing 'http://'. Below it is a file selection button 'Scegli file' with the text 'Nessun file selezionato' and two small icons (up and refresh).

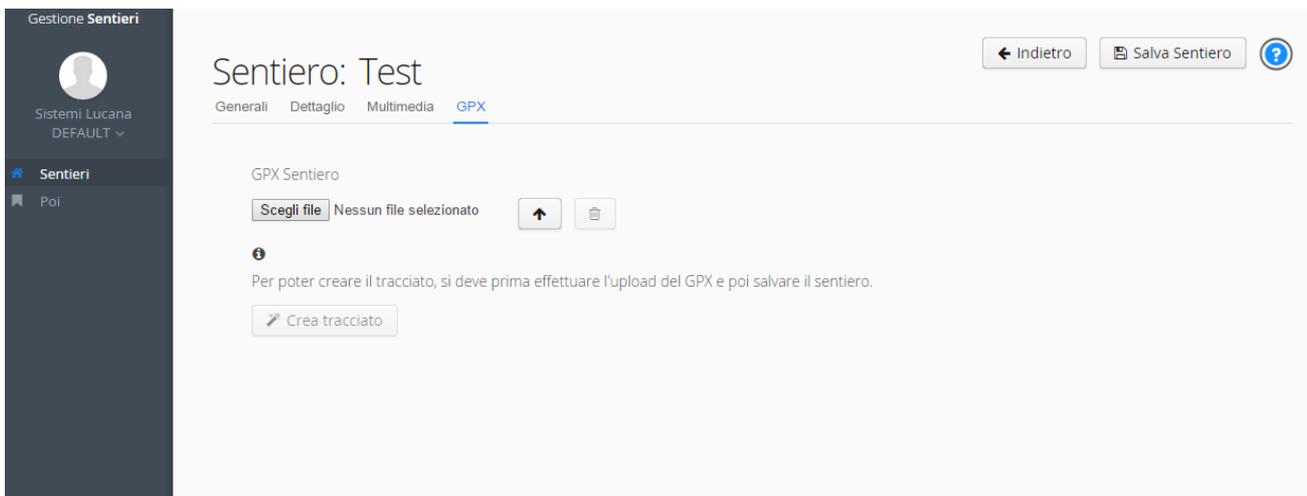
At the bottom, there is a table with the following structure:

Nome	Tipo	Modifica

Inserendo i dati opportuni, e premendo sul pulsante "Aggiungi" possono essere inseriti, modificati, salvati questi dati multimediali. Dalla tabella sarà possibile anche eliminare i vari dati multimediali inseriti.

2.2.1.4 Aggiungi Sentiero - GPX

Tale scheda è di fondamentale importanza ai fini della visualizzazione del sentiero che si vuole inserire.



La prima operazione da effettuare è l'upload del file in formato GPX. Quindi le operazioni da effettuare sono :

- Scelta file con il pulsante (Scegli file)
- Upload (premendo la freccia verso l'alto)

Se l'operazione è andata a buon fine il software visualizza in "Collegamento" al file caricato.

A questo punto occorre SALVARE IL SENTIERO premendo il pulsante "Salva Sentiero". Tale operazione "sbloccherà" il pulsante "Crea Tracciato" che permette al sistema di creare il tracciato e salvarlo per la visualizzazione.

2.3 Schermata Principale - POI

Attraverso tale schermata è possibile inserire alcuni POI (Point of interest) localizzati geograficamente.

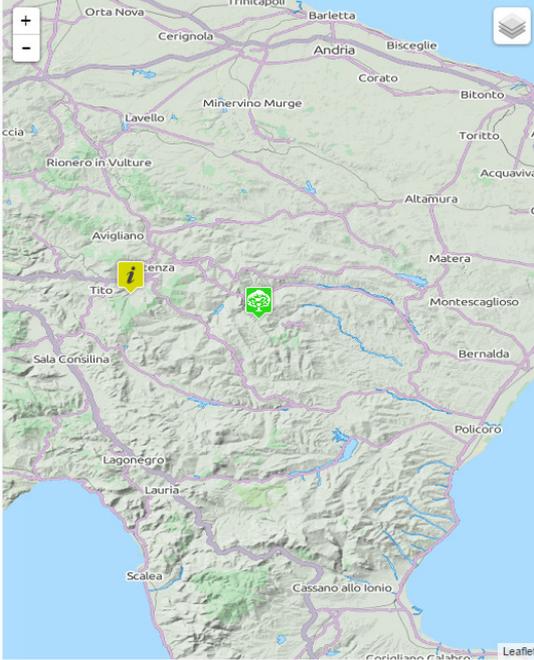
Gestione Sentieri


 Sistemi Lucana
 DEFAULT

Sentieri

Poi

Nome:
Comune:
Tipologia:
Cerca
Aggiungi Poi
?



nome	Data Ultima Modifica	Modifica
Lucana Sistemi	05/05/2015 17:18:49	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>
Prova Lucana	05/05/2015 15:43:58	<input type="checkbox"/> <input type="checkbox"/>

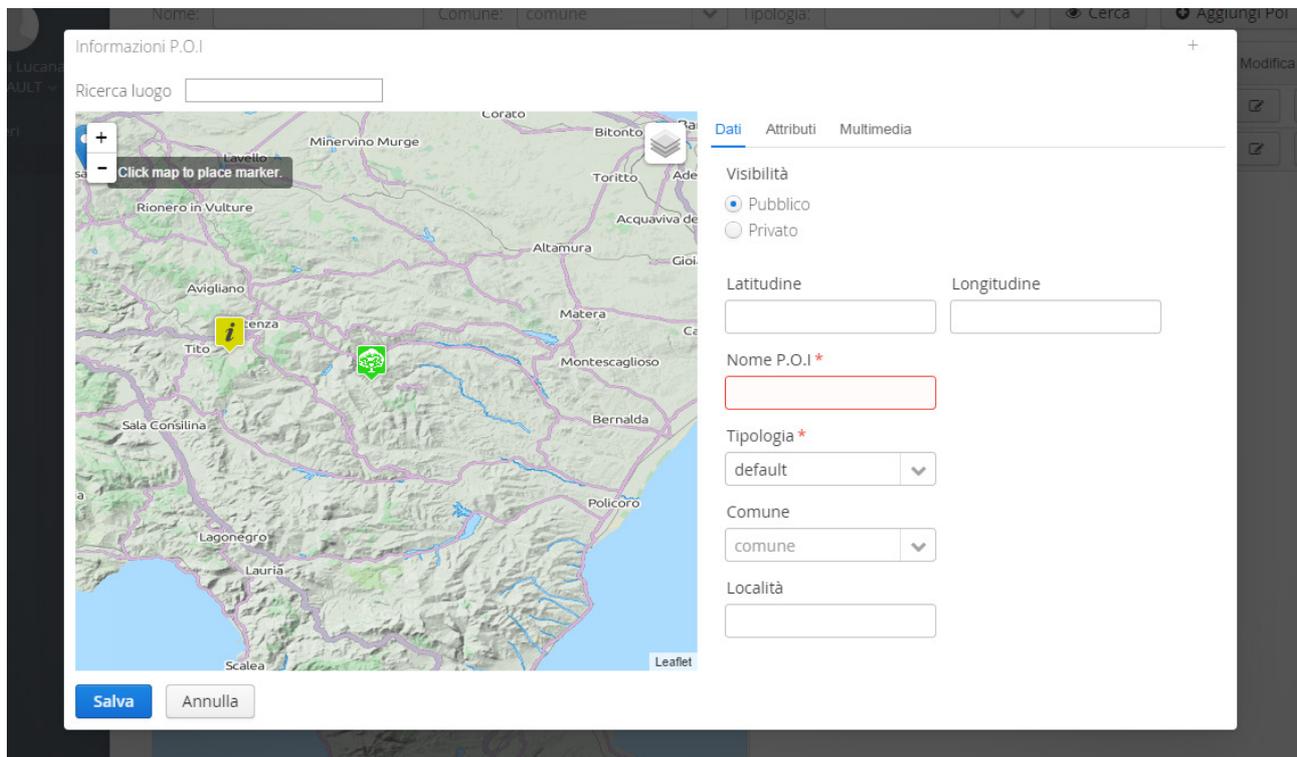
Le funzioni disponibili all'interno della schermata appena illustrata sono le seguenti:

- Aggiuni nuovo POI
- Ricerca dei Poi sulla mappa per Nome, Comune, Tipologia.

Ad ogni POI può essere associata una tipologia in modo che si possano raggruppare al momento della visualizzazione. Ogni raggruppamento sarà attivabile e disattivabile dall'utente. Infine nella colonna di destra (figura precedente) vi è una tabella in cui sono elencati i POI inseriti, e quindi è possibile mediante i 2 pulsanti sulle righe, modificare o eliminare un POI.

2.3.1 POI - Aggiungi POI

Premendo il pulsante "Aggiungi Poi" si avrà la seguente schermata per l'inserimento della posizione del POI e delle caratteristiche.



All'apertura della finestra di inserimento la prima operazione che viene richiesta è il piazzamento del marker. Quindi spostandosi con il mouse sulla mappa e cliccando su essa, sarà possibile visualizzare i valori di latitudine e longitudine sulla destra della schermata. Altresì è possibile inserire direttamente i valori di latitudine e longitudine per posizionare meglio il marker sulla mappa.

Per facilitare la ricerca del punto, è possibile ricercare un "toponimo" (città, località ecc) mediante la casella "Ricerca luogo". La mappa mostrerà il luogo ricercato.

Attenzione, l'inserimento diretto delle coordinate ha effetto solo dopo aver posizionato (rilasciato) il marker sulla mappa.

A questo punto le informazioni possibili da inserire sono raggruppate nelle tre schede in alto a destra:

- Dati
- Attributi

- Multimedia

Tutti questi dati confluiscono nella banca dati e saranno visualizzati nel PoP-Up del POI al momento della visualizzazione. Inoltre è possibile già in questa sezione avere una anteprima semplicemente “cliccando” sull’icona che rappresenta il POI.

Attenzione, i dati inseriti saranno memorizzati nella banca dati solo alla pressione del pulsante “SALVA” in basso a sinistra. Quindi anche le modifiche apportate avranno effetto solo dopo il “Salvataggio” dei dati.

NB.

La mappa mostrata in figura rappresenta l’anteprima di quello che sarà visualizzato dal visualizzatore utente.

2.3.1.1 Aggiungi POI - Dati

Dati Attributi Multimedia

Visibilità

Pubblico
 Privato

Latitudine

Longitudine

Nome P.O.I. *

Tipologia *
 ▼

Comune
 ▼

Località

Come si può osservare in figura è possibile definire in partenza la “visibilità” del POI. Quindi come per i Sentieri si può decidere se il POI deve essere visualizzato nel visualizzatore privato (di gruppo) oppure il visualizzatore completo in cui confluiscono tutti i sentieri o POI degli altri gruppi abilitati al sistema.

Da sottolineare che l’unico dato obbligatorio oltre al posizionamento del Marker sulla mappa è il Nome POI.

E’ possibile scegliere la tipologia del POI scegliendone una dall’elenco proposto . Ogni tipologia ha un'icona associata che sarà mostrata sulla mappa.

2.3.1.2 Aggiungi POI - Attributi

Dati Attributi Multimedia

Attributi + Aggiungi

Nome	Visibile	

Nome * Ordine visibile  

Descrizione

La scheda “Attributi” permette l’inserimento di alcune caratteristiche legate al POI che sono visualizzate nel Pop-Up (“cliccando” sull’icona del POI).

L’inserimento degli attributi non è vincolata, o meglio, è possibile decidere il nome dell’attributo che si vuole assegnare con la descrizione opportuna, l’ordine di visualizzazione nel Pop-Up, e si può decidere anche se mostrarlo oppure no (tramite il flag “visibile”). Ovviamente nella tabella saranno presenti le funzioni di modifica e cancellazione dell’attributo inserito.

2.3.1.3 Aggiungi POI - Multimedia

Dati Atributi **Multimedia**

Nome

Descrizione

Tipo Multimedia ▼

Link(Indirizzo risorsa)

Nessun file selezionato

Nome	Tipo	Modifica

Come per i Sentieri, è possibile collegare al POI informazioni multimediali e quindi:

- Fotografie
- Video (sottoforma di Collegamento)
- Documenti
- Collegamenti

Per i documenti e le fotografie è necessario effettuare l'upload dei documenti. Quindi scegliendo il file è inviarlo tramite l'apposita freccetta in alto.

I file multimediali inseriti sono visualizzabili nell'anteprima disponibile sulla mappa "cliccando" sull'icona corrispondente. Tutte le modifiche avranno comunque effetto solo dopo aver premuto il pulsante "Salva" in basso a sinistra.